**Домашнее задание № 3**

**Курс: Мануальное тестирование**

**Тема: Методологии процесса разработки ПО**

## Ответ: Больше всего на данный момент меня заинтересовала методология разработки ПО – «Agile Model».

## Суть в том, что на каждом этапе разработки ПО можно наблюдать результат работы и понимать, удовлетворяет ли он заказчика или разработчика. В результате чего, контроль за качеством продукта, осуществляется на протяжении всего процесса разработки ПО.

## Также к достоинствам данного метода можно отнести то, что в условиях изменяющегося бизнеса у заказчика могут изменяться условия и мы можем скорректировать задачи.

## Кроме того в плюс данной методологии разработки ПО относится относительно небольшая стоимость процесса (по сравнению с другими методологиями разработки ПО). Чтобы внести изменения, не обязательно ждать завершения проекта.

## Данная методология подходит для больших проектов, рассчитанных на длительное использование в условиях изменяющегося рынка.

## Как и у всех, у разных методологий разработки, есть свои плюсы и минусы. Рассмотрим на примере «Agile» и «Waterfall Model»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Методология разработки ПОУсловия | «Agile» | «Waterfall Model» |
| 1. | Потребности пользователей постоянно меняются, можно подстроиться | + | - |
| 2. | Требования известны, понятны и зафиксированы. Противоречивых требований не имеется | - | + |
| 3. | Доступность программистов нужной квалификации | - | + |
| 4. | Реализуются за меньшую цену, так как на любом этапе можно внести изменения | + | - |
| 5. | Стоимость внесения изменений высока | Нет\* | Да |
| 6. | Достаточно лишь небольшого планирования | + | - |

Примечание: по п. 5 «стоимость внесения изменений высока» это скорее минус для «Waterfall Model», поэтому решил поставить слова «да/нет», чтобы не запутаться.